

**EXTRATO DE PUBLICAÇÃO DO CONTRATO Nº 028/2026****PROCESSO LICITATÓRIO:** 123/2026**DISPENSA DE LICITAÇÃO:** 008/2026

CONTRATANTE: FUNDO MUNICIPAL DE EDUCAÇÃO DE AUGUSTINÓPOLIS, estado do Tocantins, pessoa jurídica de direito público inscrita no CNPJ sob o nº. 33.338.353/0001-55, com sede na Rua Tapajós esquina com Rua Padre Feijó, s/n, Centro CEP: 77960-000 - Augustinópolis - TO, neste ato representado pela senhora Secretária Municipal, **RENATA PEREIRA DE SOUSA OLIVEIRA**, brasileira, casada, secretária municipal, portador do RG nº. 067045682xxx-2 SSP/TO com inscrição no CPF nº. xxx.290.xxx-53, residente e domiciliado na Rua Antônio de Sousa Gomes 08, bairro centro, Augustinópolis/TO.

CONTRATADO: AMON ELVES SOUSA ALVES Pessoa Jurídica de direito privado, inscrita no CNPJ sob nº 66.747.489/0001-78, sito à Rua Planalto, nº 159, Centro, Augustinópolis/TO, neste ato representado por **AMON ELVES SOUSA ALVES**, brasileiro, inscrito no CPF nº xxx.985.xxx-93, residente e domiciliado na Rua Planalto, nº 159, Centro, Augustinópolis/TO.

OBJETO: Constitui objeto do presente termo a contratação de empresa especializado na prestação de serviços técnicos de design gráfico, criação, desenvolvimento, diagramação, adaptação e finalização de peças gráficas digitais, a serem executados de forma contínua e sob demanda, visando atender às necessidades institucionais, administrativas e de comunicação da Secretaria Municipal de Educação de Augustinópolis/TO.

PRAZO DE VIGÊNCIA: 12 (doze) meses a contar de sua assinatura

VALOR DA CONTRATAÇÃO: R\$ 30.000,00 (trinta mil reais) pagos em 12 (doze) parcelas R\$ 2.500,00 (dois mil e quinhentos reais) mensais e sucessivas.

Augustinópolis/TO, 03 de junho de 2026.

RENATA PEREIRA DE SOUSA OLIVEIRA

Secretária Municipal de Educação

Gestora do FME



A autenticidade deste documento pode ser conferida pelo QRCode ou no Site <https://diario.augustinopolis.to.gov.br/assinex-validador> por meio do Código de Verificação: **Tipo de Acesso: 1002** e **Chave: MAT-3d0295-08062026142300**